



Apps machen: Der Kompaktkurs für Designer: Von der Idee bis zum klickbaren Prototyp

Karolina Schilling

 **Download**

 **Online Lesen**

Apps machen: Der Kompaktkurs für Designer: Von der Idee bis zum klickbaren Prototyp Karolina Schilling

 [Download Apps machen: Der Kompaktkurs für Designer: Von der Idee bis zum klickbaren Prototyp](#) ...pdf

 [Read Online Apps machen: Der Kompaktkurs für Designer: Von der Idee bis zum klickbaren Prototyp](#) ...pdf

Apps machen: Der Kompaktkurs für Designer: Von der Idee bis zum klickbaren Prototyp

Karolina Schilling

Apps machen: Der Kompaktkurs für Designer: Von der Idee bis zum klickbaren Prototyp Karolina Schilling

Downloaden und kostenlos lesen Apps machen: Der Kompaktkurs für Designer: Von der Idee bis zum klickbaren Prototyp Karolina Schilling

362 Seiten

Pressestimmen

"Für Gestalter, die allgemein in die komplexe Welt der Entstehung professioneller Apps (...) einsteigen wollen, aber genau die richtige Lektüre." PAGE, 08/2016

"Bleibt das Fazit, dass sich Designer und Entwickler mit einer App-Idee dieses Buch zu Gemüte führen sollten. Es ist auf dem Weg zur erfolgreichen mobilen Anwendung eine gute Hilfe." Frank Müller, iX, 8/2016

"Die Autorin behandelt vielmehr die wichtigen Weichenstellungen und setzt in der Konzeptphase ein. Damit wendet sie sich vorrangig an Entscheider und Planer. Aber auch Entwickler, die über den Rand ihrer Bildschirme hinausschauen, finden hier erfolversprechende Tipps, Leitlinien und Strategien fürs Drumherum, Davor und Dahinter." Ulrich Schmitz, c't, 08.08.16 Kurzbeschreibung

Sie wollen eine App in die Welt bringen? Sie brauchen ein App-Konzept? Sie wollen eine App gestalten? Sie arbeiten mit App-Entwicklern an einem App-Projekt? Oder Sie kümmern sich um die App Ihres Kunden? Wunderbar! Sie brauchen Wissen, wie Sie von der Idee zu einem App-Prototyp kommen und wie Sie diesen testen, bevor die kostenintensive App-Entwicklung beginnt.

Starten Sie mit dem geringsten Risiko, indem Sie lernen, wie Sie das MVP – das Minimalste Valide (App-)Produkt – konzipieren und in die Welt bringen. Erst wenn Ihre Idee gut ankommt, gehen Sie über zur App-Entwicklung.

In "Apps machen" erhalten Sie Einblick, Wissen und praktische Tipps zum gesamten App-Entstehungsprozess. Mit Beispielen und Übungen verstehen Sie, wie Sie Ihr eigenes App-Projekt umsetzen, testen und der Welt draußen ein begehrenswertes App-Produkt anbieten.

Extra: E-Book inside

Systemvoraussetzungen für E-Book inside: Internet-Verbindung und Adobe-Reader oder Ebook-Reader bzw. Adobe Digital Editions. Über den Autor und weitere Mitwirkende

Karolina Schilling, Dipl.-Ing. für Medientechnik (FH), konzipiert und gestaltet Apps für internationale Kunden.

Ihr Wissen zu App Konzeption & Mobile Screen Design gibt sie in Workshops weiter – mit überwältigender Resonanz. Karolina Schilling lebt und schafft in Berlin.

Download and Read Online Apps machen: Der Kompaktkurs für Designer: Von der Idee bis zum klickbaren Prototyp Karolina Schilling #I219RN3U5M4

Lesen Sie Apps machen: Der Kompaktkurs für Designer: Von der Idee bis zum klickbaren Prototyp von Karolina Schilling für online ebookApps machen: Der Kompaktkurs für Designer: Von der Idee bis zum klickbaren Prototyp von Karolina Schilling Kostenlose PDF d0wnl0ad, Hörbücher, Bücher zu lesen, gute Bücher zu lesen, billige Bücher, gute Bücher, Online-Bücher, Bücher online, Buchbesprechungen epub, Bücher lesen online, Bücher online zu lesen, Online-Bibliothek, greatbooks zu lesen, PDF Beste Bücher zu lesen, Top-Bücher zu lesen Apps machen: Der Kompaktkurs für Designer: Von der Idee bis zum klickbaren Prototyp von Karolina Schilling Bücher online zu lesen. Online Apps machen: Der Kompaktkurs für Designer: Von der Idee bis zum klickbaren Prototyp von Karolina Schilling ebook PDF herunterladen Apps machen: Der Kompaktkurs für Designer: Von der Idee bis zum klickbaren Prototyp von Karolina Schilling DocApps machen: Der Kompaktkurs für Designer: Von der Idee bis zum klickbaren Prototyp von Karolina Schilling Mobipocket Apps machen: Der Kompaktkurs für Designer: Von der Idee bis zum klickbaren Prototyp von Karolina Schilling EPub